Trabajo Practico N ° 6-7

Paradigmas de Programación

**Trabajo Practico 6**

**Ejercicio 6.**

1. Compare el paradigma imperativo versus el paradigma declarativo

Paradigma Imperativo: Sen basa en resolver el problema paso a paso desarrollando como se debe resolver mediante instrucciones especificas que debe seguir el software de la maquina y ha si darnos una respuesta en concreto, con la condición de que debe ser mantenido por el desarrollado ya que se presentan errores más habitualmente

Paradigma Declarativo: Se basa en resolver el problema describiendo el problema mediante declaraciones y hechos, es más corto de desarrollar y es más fácil de mantener ya que es independiente del desarrollo, pero tiene una complejidad para interpretarlo

2. Analice porqué, en la programación lógica, los bucles son modelados a través de la recursividad.

Los bucles son declarados de forma recursiva con un caso base para poder detener la clausular que se llama a si mismo al realizar la operación

3. Enumere las características de Prolog que lo alejan del paradigma lógico.

4. En que momento el concepto de Unificación puede ser utilizado

5. ¿Qué es la reflexión en un lenguaje de programación? Explique qué mecanismos provee

prolog para realizar reflexión. ¿Conoce algún otro lenguaje que provea mecanismos para

estos conceptos? Justifique y compárelos con los mecanismos provistos por Prolog.

6. Explique cómo Prolog implementa la aritmética simple. En particular explique el uso del

predicado is y sus principales características.

7. Como funciona el concepto de Backtracking

8. Considere los siguientes predicados Prolog:

a) suma1(X,Y,Z):- Z is X+Y.

b) suma2(X,Y,Z):- Z=X+Y.

¿Por qué no son semánticamente equivalentes? ¿Existe algún caso a donde se comporten

de la misma manera?